

Saison 2019- 2020

COMMISSION DEPARTEMENTALE DE L'ARBITRAGE

STAGE DES ARBITRES DE DISTRICT
CONTROLE DES CONNAISSANCES ARBITRES

CORRIGE ARBITRES

25 questions à 2 points.

Durée : 60 minutes.

Nom et Prénom :

District :

N°:

Recommandations.

Lisez bien les questions avant de répondre en soulignant ou en entourant éventuellement les mots importants.

- * Toute réponse comportant une faute technique est notée zéro.
- * Respectez la chronologie des faits, comme si vous étiez sur le terrain.
- * Indiquez le motif de chaque sanction disciplinaire.
- * N'oubliez pas d'indiquer la reprise du jeu s'il y en a une et le lieu.

Abréviations autorisées :

CPB	Coup de Pied de But	CPC	Corner
CPR	Pénalty	CE	Coup d'Envoi
RT	Rentrée de Touche	SRA	Sous Réserve de l'Avantage
BAT	Balle à Terre	CFI	Coup Franc Indirect
CFD	Coup franc Direct	AVT	Avertissement
EXC	Exclusion	RCC	Rapport à la Commission Compétente
SRP à la loi 8	Sous réserve de la procédure à la loi VIII	SB	Surface de But
SRP à la loi 13	Sous réserve de la procédure à la loi XIII	SR	Surface de Réparation

1 - Hors surface de réparation, sur une balle à terre, à quelle distance doivent se trouver les adversaires du joueur qui bénéficie de la remise en jeu ?

Quatre mètres (2)

2- Le N°11 blanc, en position de hors-jeu, fait un appel de balle et revient jouer le ballon dans son camp. Décisions ?

Arrêt du jeu

CFI pour l'équipe adverse à l'endroit où le N°11 blanc a touché le ballon dans son propre camp. (2)

3- Coup franc à 20 mètres du but. Les défenseurs forment un mur de 3 joueurs. A quelle distance du mur doivent se trouver les attaquants tant que le ballon n'est pas en jeu ?

Un mètre (2)

4 – Le N°5 blanc, dans sa propre surface de réparation, dégage le ballon du pied. Le ballon heurte l'arbitre et revient dans les pieds du N°9 rouge, qui marque. Décisions ?

But refusé. (0,5)

BAT à l'endroit où le ballon a touché l'arbitre (1) en faveur de l'équipe blanche (1)

5- 67^{ème} minute de jeu, l'équipe locale, en blanc, a la possession du ballon à 20 mètres du but de l'équipe visiteuse, en rouge. Lors de cette attaque, le ballon touche le bras de l'attaquant N°9 blanc (faux rebond sur le terrain) de façon totalement involontaire. Il tire et marque un but qui lobe le gardien. Décisions ?

But refusé. (0,5)

Il s'agit d'une main offensive (0,5).

CFD à l'endroit où l'attaquant a touché le ballon du bras (SRP loi 13) (1).

6- Le gardien A, dans sa SDR fait une relance à la main qui avec le vent rentre directement dans le but adverse sans que personne d'autre ne le touche. Décision ?

But refusé, reprise du jeu par CPB pour l'équipe B.

7- Quels sont les critères que l'arbitre doit prendre en compte afin de déterminer si un joueur a anéanti ou non une occasion nette de but manifeste ?

Distance entre l'endroit de la faute et le but. (0.5)

Probabilité pour l'équipe attaquante de conserver ou récupérer le ballon. (0.5)

Le sens du jeu. (0.5)

Placement et le nombre de défenseurs. (0.5)

8- Quels sont les critères à prendre en compte pour décider d'appliquer la règle de l'avantage ?

Gravité de la faute (0.5)

Endroit de la faute sur le terrain (0.5)

Probabilité d'une attaque dangereuse et immédiate (0.5)

Physionomie du match (0.5)

9 - A partir de quand le ballon est-il considéré comme « hors du jeu » ?

Lorsqu'il a entièrement franchi la ligne de but ou la ligne de touche, à terre ou en l'air (0.5)

Lorsque le jeu a été arrêté par l'arbitre (0.5)

Lorsqu'il touche l'arbitre et reste sur le terrain (selon les 3 cas définis dans les lois du jeu)

(1)

10 - Nommez les coups de pied placés.

Le coup d'envoi. (0.5)

Le coup pied de but. (0.5)

Le corner. (0.5)

Le coup pied de réparation. (0.5)

11 - CFD pour l'attaque, très proche de la surface. Le tireur fait semblant de frapper. Le mur avance et le gardien plonge. Le tireur exécute alors son tir et marque. Décisions ?

But accordé. (1)

Coup d'envoi. (1)

12- L'arbitre donne le CE du match en faveur de l'équipe A, le joueur n°10A envoi directement le ballon dans son propre but, décisions ?

**But refusé (1) il n'est pas permis de marquer directement contre son camp sur CE (0.5)
CPC en faveur de l'équipe B (0.5)**

13 - Le ballon sort en touche devant les bancs de touches, l'arbitre donne la rentrée de touche en faveur de l'équipe A. Un officiel d'équipe de l'équipe B, mécontent de la décision, insulte l'arbitre central. L'arbitre retarde la reprise du jeu et se dirige vers le banc de touche de l'équipe B afin d'exclure le fautif, toutefois, l'arbitre ne peut pas identifier le fautif, quelle est la conduite à tenir dans ce cas ?

L'arbitre demande à l'entraîneur principal de désigner le fautif (0.5) si celui-ci ne veut pas collaborer, c'est l'entraîneur principal qui recevra le carton rouge et sera exclu par l'arbitre (1) RCC (0.5)

14 - Définissez une attitude « inconsiderée »

On parle d'attitude « inconsiderée » lorsqu'un joueur agit sans tenir compte du caractère dangereux ou des conséquences de son acte pour son adversaire. (1.5) Il doit être averti (0.5)

15- Quels sont les principaux cas de « jeu dangereux » ?

Donner un coup de pied dans le ballon tenu en mains par le gardien (0.5)

Lever le pied à la hauteur de la tête ou de la poitrine d'un joueur (0.5)

Un joueur qui baisse la tête trop basse devant le pied d'un adversaire (0.5)

Le joueur qui dégage le ballon des deux pieds (ciseaux ou retourné) (0.5)

16- Le joueur N9A est victime d'une faute dans la SDR de l'équipe B. L'arbitre central autorise les soigneurs à entrer sur le terrain. Le joueur fautif n'est pas averti ou exclu. Le N9A pourra-t-il tirer le penalty ?

Oui (0.5) s'il est le tireur désigné, il pourra rester sur le terrain et tirer le penalty (1) (à condition que ses soins ne s'éternisent pas) (0.5)

17- Le N°9 vert, perd sa chaussure et continue son action. Il pénètre dans la surface de réparation, dribble le gardien et marque dans le but vide. Sa frappe est déclenchée dans la surface de but. Décision ?

La loi 4 prévoit que dans ces situations de perte de chaussure, la mise en conformité peut se réaliser au 1er arrêt de jeu. (1). But accordé. CE. (1)

18 - Dans quels cas (motifs AVT) un remplaçant peut-il être averti ?

Retarder la reprise du jeu (0.5)

Manifester sa désapprobation en paroles ou en actes (0.5)

Pénétrer ou revenir sur le terrain sans autorisation de l'arbitre (0.5)

Se comporter de manière antisportive (CAS) (0.5)

19- Dans sa surface de réparation, un défenseur donne un coup de poing à un adversaire alors que le jeu se déroule dans la surface de réparation adverse. L'arbitre assistant 2, qui a vu la scène, signale cette infraction en agitant son drapeau. Le ballon finit en sortie de but. L'assistant 1, qui a vu la signalisation de l'assistant 2, prévient l'arbitre. Décision ?

L'arbitre doit aller consulter son assistant 1.(0.5)

Exclusion du fautif pour acte de brutalité. RCC. (0.5)

Le jeu n'ayant pas repris, Pénalty en faveur de l'équipe victime du coup de poing. (1)

20- À la 2ème minute, le joueur n°6A reçoit un 1er avertissement. À la 8ème minute, l'arbitre avertit à nouveau le n°6A mais ne l'exclut pas. Il reprend le jeu. A la 25ème, le n°10A marque un but. Décisions si :

1) Le but est marqué en faveur de l'équipe A ?

2) Le but est marqué en faveur de l'équipe B ?

Dans les 2 cas : Exclusion du joueur pour avoir reçu 2 AVT.RCC (0.5)

1- But refusé. Balle à terre pour le gardien dans la surface de réparation. (0.75)

2- But accordé. Coup d'envoi. (0.75)

21- Un ballon est envoyé en profondeur sur un attaquant en position de hors-jeu. L'assistant, voyant que le gardien a largement le temps et le moyen de se saisir du ballon, laisse l'avantage et ne lève pas son drapeau. Quelles sont les décisions à prendre dans les cas suivants ?

1) Le gardien, sans contrôle, renvoie le ballon sur l'attaquant qui marque.

1) But accordé. Coup d'envoi. (0.5)

2) Le ballon rebondit accidentellement sur le gardien et est repris par l'attaquant qui marque.

2) But refusé. L'attaquant a tiré avantage de sa position. CFI consécutif au hors-jeu au moment où l'attaquant touche le ballon. (0.5)

3) Le gardien se loupe complètement dans son renvoi et le ballon rentre dans le but.

3) But accordé. Coup d'envoi. (0.5)

4) Le ballon rebondit sur le poteau et est repris par l'attaquant qui marque.

4) But refusé. L'attaquant a tiré avantage de sa position. CFI consécutif au hors-jeu au moment où l'attaquant touche le ballon. (0.5)

22- Lors du TOSS d'avant match, que choisit le capitaine vainqueur du tirage au sort ?

Le vainqueur a désormais le choix entre le ballon (obtenir le coup d'envoi) (1) ou le choix du camp (sens vers lequel il souhaite attaquer) (1)

23- Pourquoi un terrain peut-il être déclaré impraticable ?

Mauvais état du sol

Mauvaises conditions atmosphériques

Mauvais équipement du terrain

(-1 point par erreur)

24- Sur quelles remises en jeu un joueur n'est-il jamais sanctionné hors-jeu ?

CPB – RT – CPC

(-1 point par erreur)

25- Ballon en jeu, le N°9 sort des limites du terrain (ligne de touche, devant les bancs) pour contourner son adversaire, qui en profite pour lui faire un croche-pied. Décisions ?

SRA. ADJ. En fonction de la nature de la faute, sanction disciplinaire adéquate. (1)

CFD sur le point de la ligne de touche le plus proche de l'endroit de la faute. (1)