



# Fair-play 5

## PEF à la maison



Le savais-tu ?

Miroslav Klose marque suite à un corner pour la Lazio contre Naples.

Problème : le ballon a touché sa main. Les Napolitains fous de rage se précipitent vers l'arbitre, qui accorde néanmoins le but.

Très bon joueur, l'Allemand vient lui même rapporter son geste à l'arbitre, qui annule le but. Très touchés par ce geste de grande classe, les Napolitains viendront tous serrer la main de Klose.

## A la bonne place !

Traces une ligne pour relier les propositions ci-dessous à la pastille VRAI ou FAUX :

- Le rôle d'un arbitre est facile.
- Quand tu es sur le terrain, tu peux faire des signes aux supporters pour qu'ils encouragent ton équipe.
- Il faut toujours serrer la main de ses adversaires à la fin du match.
- Le capitaine d'une équipe est reconnaissable à ses chaussures fluo.
- Un joueur peut recevoir 3 cartons jaunes au cours du même match.
- Après avoir marqué un but de la main, tu ne dis rien à l'arbitre s'il ne l'a pas vu.
- Tu peux faire semblant d'être blessé pour gagner du temps ou arrêter une action de but de tes adversaires.



## Les bons gestes ?

Sélectionnes les attitudes ci dessous qui correspondent à la notion de fair-play et de respect:



## Le dribble de l'élégance

Places une zone de questions et une zone de duel. A chaque passage dans la zone questions, tu devras répondre à une question sur le thème du fair play.

Dans la zone de duel: réalises un dribble suivi d'un tir dans le but.

1 point par bonne réponse

1 point si tire réussi

1 point si dribble réussi



Compte tes points et envoie nous tes résultats





# Fair-play 5

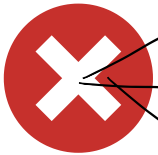
PEF à la maison



## A la bonne place !

Traces une ligne pour relier les propositions ci-dessous à la pastille VRAI ou FAUX :

- Le rôle d'un arbitre est facile.
- Quand tu es sur le terrain, tu peux faire des signes aux supporters pour qu'ils encouragent ton équipe.
- Il faut toujours serrer la main de ses adversaires à la fin du match.
- Le capitaine d'une équipe est reconnaissable à ses chaussures fluo.
- Un joueur peut recevoir 3 cartons jaunes au cours du même match.
- Après avoir marqué un but de la main, tu ne dis rien à l'arbitre s'il ne l'a pas vu.
- Tu peux faire semblant d'être blessé pour gagner du temps ou arrêter une action de but de tes adversaires.



## Les bons gestes ?

Sélectionnes les attitudes ci dessous qui correspondent à la notion de fair-play et de respect:



Questions	Réponses
Dans un stade, quelle personne a le droit de contester ouvertement une décision de l'arbitre ?	Aucune (joueurs, entraîneurs, supporters doivent respecter ses choix).
En 10 lettres, commençant par F : lien de solidarité qui unit les membres d'un club, d'une équipe.	Fraternité (elle implique d'écouter les autres, de les respecter et de l'aider).
Quel risque encourt un joueur proférant des insultes racistes : une peine de prison et une amende, une suspension et une amende ou les 2 à la fois ?	Les 2 à la fois (prison et amende à tribunal ; suspension et amende à la FFF).
Comment appelle-t-on une personne qui travaille dans un club sans rémunération ?	Un bénévole.
Mon 1 <sup>er</sup> est toujours contre, mon 2 <sup>e</sup> est un jeu où l'on s'amuse, mon 3 <sup>e</sup> est un arbre. Mon tout est contraire à l'esprit du jeu.	Antisportif (anti - sport - if).
Laquelle de ces fautes n'entraîne pas une exclusion : une touche mal exécutée, une faute grossière, ou cracher sur un adversaire.	Une rentrée de touche mal exécutée.
Complète la phrase : « Sans arbitre, il n'y a pas de ... »	...match ».
Dans quel endroit peut-on se mettre en tenue et partager la joie d'une victoire ou la tristesse d'une défaite avec ses coéquipiers ?	Les vestiaires.
Quelle sanction un joueur risque-t-il en simulant une faute ?	Un carton jaune (cela est considéré comme de l'antijeu).
Mon 1 <sup>er</sup> est le contraire d'amateur, mon 2 <sup>e</sup> est l'inverse de tard, mon 3 <sup>e</sup> sert à lier des pièces entre elles. Mon tout est une action de fair-play d'avant match.	Protocole (pro - tôt - colle).
Que doit-on faire à la fin d'un match pour remercier ses adversaires ?	Leur serrer la main.
En 9 lettres, commençant par T : qualité qui respecte la liberté de penser, la couleur de peau, la religion, la nationalité...des autres joueurs.	Tolérance (du latin tolerare qui signifie supporter).
En français, comment traduit-on l'expression « fair-play » : faire le jeu, franc jeu ou jouer pour gagner ?	Franc jeu (ce terme désigne une attitude honnête et sans tricherie lors du jeu).
Mot anglais signifiant « maison du club » où l'on peut se retrouver après un match ?	Club house.
En 7 lettres, commençant par R : je suis l'une des principales valeurs du football et du sport en général.	Respect (on peut l'associer à la loyauté, à l'effort, le plaisir, la fraternité).