



LAUREATS DES PRODUCTIONS CULTURELLES « FOOT A L'ECOLE »





« CALENDRIER » 2020/2021

- Ouverture des inscriptions = 17 août 2020
- Clôture des inscriptions = 12 mars 2021
- Retour des productions = **26 mars 2021 (avant minuit)**
- Jury départemental = **jusqu'au 01 avril 2021**
- Jury académique = **le jeudi 1^{er} avril 2021**
- Jury national = jeudi 08 avril
- Récompense finale = entre le 25 mai 2021 et le 11 juin 2021
- Remise des récompenses = entre le 07 juin 2021 et le 06 juillet 2021

Chaque école ayant participé au **double volet** (sportif et culturel)

- * Ballons + chasubles
- * Goodies pour les classes et les élèves

Les deux lauréats départementaux

- * Kit matériel pédagogique
- * Goodies pour les classes et les élèves

Les deux lauréats académiques

- * Un kit complet de matériel pédagogique
- * Ballons + chasubles
- * Goodies pour les classes et les élèves

- Les 2 lauréats nationaux

auront l'opportunité de vivre une expérience unique au Centre National du Football à Clairefontaine sur une opération libellée « **24 heures avec les bleus** » où chaque élève pourra rencontrer les joueurs de l'Equipe de France. Chaque classe pourra être représentée par 28 personnes incluant les accompagnateurs.

24 heures avec les Bleus



PRODUCTIONS « STATIQUES »

#1

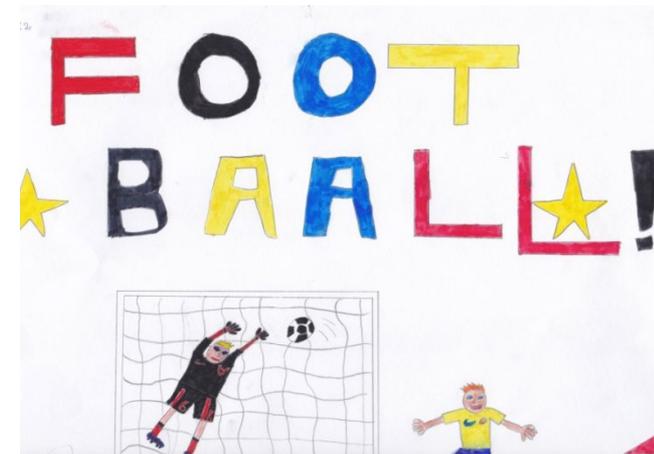
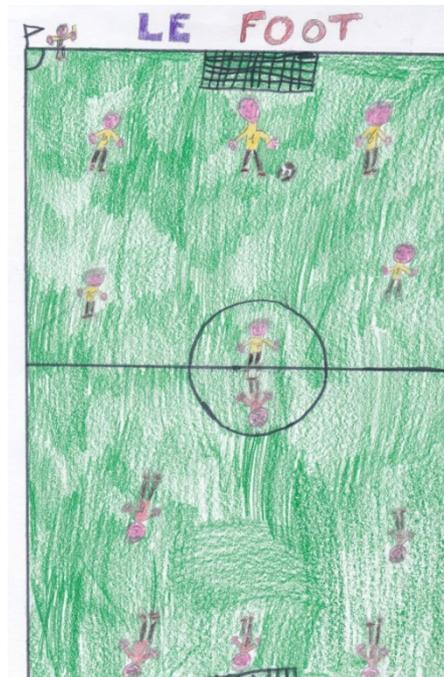
- Ecole St Joseph-St Catherine
- Liffré
- CM1-CM2 Marine Ravalet



PRODUCTIONS « STATIQUES »

#2

- Ecole Sainte Marie
- Gévezé
- CE2 Karine Fouyer



- Ecole Des Omblais - Betton - CM2 Anne Simonot

FOOT D'EUROPE

Classe de CM2 de l'école des Omblais
accompagnée par Madame SIMONOT Anne

5 rue de la Rabine 35830 BETTON

Notre projet en quelques lignes : Avec notre classe nous avons créé un jeu de société, sur le thème du foot et de l'Europe. On voulait faire quelque chose de ludique permettant d'associer la pratique sportive à des connaissances sur l'Europe.

Nous vous proposons de le découvrir à travers ce petit reportage photos !



LE GRAND JEU DU FOOT EN EUROPE

REGLES DU JEU



Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité

De deux à 4 joueurs , ou par équipes

De 7 à 99 ans

But du jeu :

Arriver le premier a la case centrale.

Déroulement de la partie :

Tous les joueurs tournent la flèche et celui qui a le plus grand nombre commence.

Si des égalités se forment, les joueurs concernés recommencent .

Quand le premier joueur est décidé , il fait tourner la roue. Il avance son pion du nombre de cases indiqué par la flèche.

- Si il tombe sur une case JOUEUR : il pioche une carte DEFI, qu'il doit réaliser immédiatement.
Si le défi est réalisé correctement, il reste sur sa case et attend le tour suivant pour jouer à nouveau.
Sinon, il recule de deux cases et attend le tour suivant pour jouer à nouveau.
- Si il tombe sur une case MONUMENT, il doit répondre à la question de culture générale sur l'Europe.
Si il répond correctement, il reste sur sa case et attend le tour suivant pour jouer à nouveau.
Sinon, il recule de deux cases et attend le tour suivant pour jouer à nouveau.
- Si le joueur tombe sur une case ARBITRE, il recule de 3 cases et attend le tour suivant pour jouer à nouveau.
- Si le joueur tombe sur une case SUPPORTERS, il peut rejouer.

Le joueur qui arrive en premier sur la case BUT remporte la partie.

PRODUCTIONS « STATIQUES »

#3



PRODUCTIONS « STATIQUES »

#4



PRODUCTIONS « STATIQUES »

ECOLES	#1	#2	#3	#4
NOM DE L'ETABLISSEMENT	Ecole St Joseph-St Catherine	Ecole Saint Marie	Ecole des Omblais	Ecole Les Ardoisières
ADRESSE	6 Rue des écoles	4 allée de Grand Domaine	5 rue de la Rabine	19 rue des Ardoisières
CODE POSTAL + VILLE	35340, Liffré	35850, Gévezé	35830, Betton	35600, Sainte-Marie
ENSEIGNANT	Marine Ravalet	Karine Fouyer	Anne Simonot	Naomi Cros
ADRESSE MAIL	marineravalet@hotmail.fr	karine.fouyer@gmail.com	anne.simonot@ac-rennes.fr	naomi.cros@gmail.com
CLASSE	CM1-CM2	CE2	CM2	CE1-CE2

TOTAL POINTS	49	44	73	47
--------------	-----------	-----------	-----------	-----------





FELICITATIONS à TOUS LES ACTEURS !!!!

