

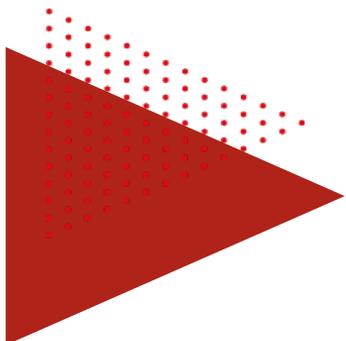


# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

FICHE ACTION

09/02/2022

Indiquez le nom votre ligue, district et club	
LIGUE	Bretagne
DISTRICT	Ille-Et-Vilaine
CLUB	Cercle Paul Bert Bréquigny Rennes



		
U6/U9	U10/U13	U14/U19
X	X	

Mettre une croix dans la case correspondante

Choix de la thématique		
		Mettre une croix dans la case
	Santé	
	Engagement citoyen	
	Environnement	
	Fair-Play	X
	Règles du jeu et arbitrage	
	Culture foot	





# Quizz sur le thème du Fair-Play

## Descriptif :

Lors des stages des vacances scolaires de février, nos catégories U7, U9, U11 et U13 disposaient d'un atelier « salle », qui était aménagé sous forme de quizz par équipes de 5 joueurs. Chaque équipe pouvait se voir attribuer un point supplémentaire sur le tournoi général en répondant correctement à différentes questions sur le thème du Fair-Play.

## ***Intérêts :***

- Éveiller les valeurs de respect et de tolérances de nos joueurs et joueuses.
- Éduquer socialement nos joueurs et joueuses dans le vivre ensemble.
- Proscrire les comportements inappropriés sur les terrains de football.

Merci aux éducateurs pour leur animation et aux enfants pour leur implication !



# PHOTOS DE L'ACTION



Questions	Réponses
1 Dans un stade, quelle personne a le droit de contester ouvertement une décision de l'arbitre ?	Aucune (joueurs, entraîneurs, supporters doivent respecter ses choix).
2 En 10 lettres, commençant par F : lien de solidarité qui unit les membres d'un club, d'une équipe.	Fraternité (elle implique d'écouter les autres, de les respecter et de les aider).
3 Quel risque encourt un joueur proférant des insultes racistes : une peine de prison et une amende, une suspension et une amende ou les 2 à la fois ?	Les 2 à la fois (prison et amende au tribunal ; suspension et amende avec la FFF).
4 Comment appelle-t-on une personne qui travaille dans un club sans rémunération ?	Un bénévole.
5 Mon 1 <sup>er</sup> est toujours contre, mon 2 <sup>e</sup> est un jeu où l'on s'amuse, mon 3 <sup>e</sup> est un arbre. Mon tout est contraire à l'esprit du jeu.	Antisportif (anti - sport - if).
6 Laquelle de ces fautes n'entraîne pas une exclusion : une touche mal exécutée, une faute grossière, ou cracher sur un adversaire.	Une rentrée de touche mal exécutée.
7 Complète la phrase : « Sans arbitre, il n'y a pas de ... »	...match ».
8 Dans quel endroit peut-on se mettre en tenue et partager la joie d'une victoire ou la tristesse d'une défaite avec ses coéquipiers ?	Les vestiaires.
9 Quelle sanction un joueur risque-t-il en simulant une faute ?	Un carton jaune (cela est considéré comme de l'antijeu).
10 Mon 1 <sup>er</sup> est le contraire d'amateur, mon 2 <sup>e</sup> est l'inverse de tard, mon 3 <sup>e</sup> sert à lier des pièces entre elles. Mon tout est une action de fair-play d'avant match.	Protocole (pro - tôt - colle).
11 Que doit-on faire à la fin d'un match pour remercier ses adversaires ?	Leur serrer la main.
12 En 9 lettres, commençant par T : qualité qui respecte la liberté de penser, la couleur de peau, la religion, la nationalité...des autres joueurs.	Tolérance (du latin tolerare qui signifie supporter).
13 En français, comment traduit-on l'expression « fair-play » : faire le jeu, franc jeu ou jouer pour gagner ?	Franc jeu (ce terme désigne une attitude honnête et sans tricherie dans le jeu).
14 Mot anglais signifiant « maison du club » où l'on peut se retrouver après un match ?	Club house.
15 En 7 lettres, commençant par R : je suis l'une des principales valeurs du football et du sport en général.	Respect (on peut l'associer à la loyauté, à l'effort, le plaisir, la fraternité...).