

REGLEMENT « E-BREIZH LIGUE »

COMPETITION E-FOOT SAISON 2022-2023

LIGUE DE BRETAGNE DE FOOTBALL
DISTRICT DE FOOTBALL DU MORBIHAN
DISTRICT DE FOOTBALL D'ILLE-ET-VILAINE
DISTRICT DE FOOTBALL DES CÔTES D'ARMOR



1. PRESENTATION

L'E-Breizh Ligue est une compétition E-Foot organisé par la Ligue de Bretagne de Football et trois de ses Districts affiliés à savoir le District de Football du Morbihan, le District de Football d'Ille-et-Vilaine et le District de Football des Côtes d'Armor.

Cette année, le jeu utilisé pour cette compétition (FIFA 23) propose une nouvelle fonctionnalité à savoir le « Cross-Play » qui va nous permettre d'organiser un seul et même tournoi réunissant l'ensemble des joueurs utilisant les plateformes suivantes : Playstation 5, Xbox Series X/S, Stadia et PC.

La compétition se déroulera en plusieurs étapes avec la collaboration des Clubs et Districts Bretons :

- **Phases Départementales** : du 1^{er} janvier au 28 février 2023 en fonction des Districts.
- **Finale Régionale** : le 1^{er} avril 2023 (sous réserve de validation) à Rennes.
- **Finale Nationale** : les 29 et 30 avril 2023 à Paris.

Selon les contraintes et enjeux de chaque organisateur (Ligue et Districts), les différentes phases de la compétition se dérouleront en respect du schéma organisationnel mentionné ci-dessous.



Phases Départementales

Dans le cadre de cette compétition régionale, les Districts ont la possibilité d'organiser une phase départementale en concertation avec leur Ligue d'appartenance. Une finale sera organisée, dans la mesure du possible, en présentiel selon le format prévisionnel suivant : ¼ finales, ½ finales et finale.

Finale Régionale

Organisée par chaque ligue afin de déterminer le(s) joueur(s)/joueuse(s) qui participeront à la finale nationale, cette phase réunira jusqu'à 16 joueurs/joueuses selon le format prévisionnel suivant : ¼ finales, ½ finales et finale.

2. PARTICIPATION

- L'E-Breizh Ligue est ouverte à tous les licencié(e)s Bretons à partir de la catégorie U14 (Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur), sous réserve de leur acceptation par la Ligue ou leur District d'appartenance.
- Les licencié(e)s désirant prendre part à l'E-Breizh Ligue et dont le district d'appartenance n'organise pas de rassemblement pourront se rapprocher d'un district voisin afin de s'inscrire. Dans le cas présent : les licencié(e)s du District de Football du Finistère auront la possibilité de participer à la phase départementale organisée par le District de Football du Morbihan. Leur engagement sera validé par le comité de pilotage départemental.
- L'ensemble des participants devront détenir le jeu FIFA 23.
- Le tournoi étant hébergé sur Toornament, il s'avère nécessaire de créer un compte sur cette plateforme pour s'inscrire.
- La communication relative à ce tournoi s'effectuant par le biais de Discord, l'ensemble des joueurs seront invités à rejoindre un salon de discussion afin de convenir des horaires de leurs rencontres.
- Un comportement exemplaire et fair-play est demandé pour garantir un tournoi se déroulant dans les meilleures conditions.

3. REGLEMENT

- Tout joueur participant au tournoi sera considéré comme ayant lu et accepté le présent règlement.
- En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne (aux organisateurs et à ses partenaires) le droit d'exploiter librement, et à quelque fin que ce soit, sur tout support de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée aux différentes phases de la compétition.
- Lors de la publication des rencontres, le joueur est prié de contacter son adversaire par Discord pour se mettre d'accord sur l'horaire de match. La rencontre doit être jouée dans le respect du planning dicté par la Ligue. À l'issue du match, les joueurs sont priés de faire remonter le résultat via Toornament mais également de publier une capture d'écran (Score + Nom + ID) sur Discord.



Les règles suivantes s'appliqueront à l'ensemble des rencontres de la compétition :

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Mode 90 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute.
- 3 pauses de 30 secondes par match sont accordées pour chaque joueur.
- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

- Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro).

- Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant. Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

4. PROTESTATION

- En cas de litige, chaque joueur aura la possibilité de contacter le comité d'organisation par le biais de l'adresse mentionnée ci-après : **bgailard@footbretagne.fff.fr**
- Tout litige, ou cas non-prévu dans le présent règlement, sera jugé à l'appréciation des organisateurs.
- Le non-respect du présent règlement entrainera une décision des organisateurs pouvant aller jusqu'à l'exclusion du participant.

Le Comité d'Organisation

