



518465 - O.C. CESSONNAIS F.

Professionalisation de l'arbitrage bénévole et sensibilisation aux règles

ACTION

Nom de l'action

Professionalisation de l'arbitrage
bénévole et sensibilisation aux règles

Date de l'action

31/12/2025

Public cible

U14-U19

Nombre de participants

4

Thème de l'action

Règles du jeu & Arbitrage

Fiches liées

La théorie au service du jeu

Tenir le rôle d'arbitre central(e)/d'arbitre assistant(e)

Respecter et comprendre les décisions de l'arbitre

Descriptif de l'action

Dans le cadre du mois de l'arbitrage, nous avons constaté que nos arbitres bénévoles (souvent des joueurs seniors ou U18) manquaient de repères précis lors des matchs de jeunes, créant parfois des tensions ou des erreurs techniques. Nous avons créé et distribué un "Aide-Mémoire de l'Arbitre Club". Ce support plastifié, remis aux bénévoles avant les matchs, récapitule les temps de jeu, la gestion administrative (FMI), les contacts d'urgence et surtout la gestion du climat du match (Carton Blanc, pédagogie). Objectifs pédagogiques : Connaître les règles : Rappel des durées spécifiques (2x40' ou 2x45') et des règles de sécurité. Respecter l'arbitre : Montrer aux jeunes que l'arbitre bénévole suit un protocole officiel, renforçant son autorité naturelle. Responsabiliser : Donner aux bénévoles un cadre rassurant pour oser prendre le sifflet.

Photo(s)



🕒 TEMPS DE JEU

| | |
|---------|------------------|
| U14/U15 | 2 x 40' (MT 10') |
| U16 | 2 x 45' (MT 15') |
| U17/U18 | 2 x 45' (MT 15') |

✔ CHECKLIST

- Chrono + Sifflet + Cartons
- Télécommande (Coach Dom.)
- Bijoux interdits / Tibias OK
- Toss (Terrain ou Ballon)

📖 RÈGLES CLÉS

- **Remplacements** : Illimités. Au centre.
- **Coupe** : Tirs au but directs (Pas de prolongations).
- **TOUCHES** : "Pieds au sol" + "Derrière la tête".

☐ C. BLANC
10 MIN
EFFECTIVES

⚠ CARTONS UNIQUEMENT EN CAS DE FORCE MAJEURE



POMPIER 18 / 112
SAMU 15 / 115

CONTACT CLUB

ENORA
06 01 16 65 03

🧠 ESPRIT DU JEU & PÉDAGOGIE



IMPARTIALITÉ

Neutre sur le terrain, même si on connaît les joueurs.



CALMER LE JEU

Tension ? Sifflez longuement. Marchez, ne courez pas. Soyez calme.



PÉDAGOGIE

Sifflez fort. Expliquez brièvement la faute aux jeunes.



AVEC LES COACHS

Courtoisie et fermeté. Ne débattiez pas à chaque coup de sifflet.