

# SEANCE FOOT EN MARCHANT (Niveau découverte)



District 35

Phase de jeu:				Thème:				Effectif:			
Déséquilibrer-Finir				Jeu à 2, à 3 / Jeu combiné				12			
Organisation	Durée totale	15 min	3 x 4 min	Procédé	Jeu	Situation	Exercice	Autre	Méthode Péd.	Active	
DESCRIPTIF				BUT / CONSIGNES				CRITÈRES...			
				3 équipes de 4 joueurs				... de Réalisation (corrections)			
				1) Mobilisation sans ballon. Articulaire puis musculaire haut et bas du corps				Bien s'échauffer pour la suite / Implication / Disponibilité			
				2) Toro 4c2 . Fixe dans petit carré. 30 s même équipe toro. Obj Faire passe qui traverse le petit carré							
DESCRIPTIF				VARIABLES / EVOLUTIONS				... de Réussite (2 max)			
				. Sans le petit carré mais avec règle de l'invincible				Sur 4 min 3 fois 8 passes consécutives.			
				. le binôme qui perd le ballon se rend au milieu. 8 passes prises = 1 second tour au milieu.							
Organisation	Durée totale	20 min	3 x 6 min	Procédé	Jeu	Situation	Exercice	Autre	Méthode Péd.	Active	
DESCRIPTIF				BUT / CONSIGNES				CRITÈRES...			
				<b>Conservation avec sens de jeu</b>				... de Réalisation (corrections)			
				<b>Règle de l'invincible</b>				Disponibilité / Démarquage / Choix de passes			
				Appui et soutien							
				Trouver son appui = 1 pts							
DESCRIPTIF				VARIABLES / EVOLUTIONS				... de Réussite (2 max)			
				L'appui retrouve un partenaire = 1 pt.				Sur 5 possessions l'équipe marque 3 fois.			
Organisation	Durée totale	20 min	4 x 8 ballons	Procédé	Jeu	Situation	Exercice	Autre	Méthode Péd.	Active	
DESCRIPTIF				BUT / CONSIGNES				CRITÈRES...			
				<b>4c2 + Appui avec finition sur GB</b>				... de Réalisation (corrections)			
				<b>Avec règle invincible</b>				Joueur bien orienté / Démarquage			
				Obj jaunes marquer							
				Obj rouge récupérer puis stop ball							
				Faire 8 ballons par équipe							
DESCRIPTIF				VARIABLES / EVOLUTIONS				... de Réussite (2 max)			
				Sans règle de l'invincible				Sur 8 ballons l'attaquant touche 5 ballons.			
				Changer de côté				Sur 8 ballons l'attaquant marque 3 buts			
Organisation	Durée totale	15 min	3 x 5 min	Procédé	Jeu	Situation	Exercice	Autre	Méthode Péd.	Directive	
DESCRIPTIF				BUT / CONSIGNES				CRITÈRES...			
				<b>Circuit de passes avec finition</b>				... de Réalisation (corrections)			
				Chaque équipe travail sur 1 but différent				Passes appuyées / Qualité de la remise			
				Enchaînement de 2 ballons							
DESCRIPTIF				VARIABLES / EVOLUTIONS				... de Réussite (2 max)			
				Changer de côté				Sur 10 passages, minimum 4 buts par équipe			
				Challenge entre les 2 équipes							
Organisation	Durée totale	20 min	2 x 8 min	Procédé	Jeu	Situation	Exercice	Autre	Méthode Péd.	Active	
DESCRIPTIF				BUT / CONSIGNES				CRITÈRES...			
				<b>Jeu libre 5 contre 5 + GB</b>				... de Réalisation (corrections)			
				libre				Disponibilité / Démarquage / Choix de passes			
DESCRIPTIF				VARIABLES / EVOLUTIONS				... de Réussite (2 max)			
				Possibilité jouer avec règle invincible				Marquer minimum 3 buts par équipe			
				But 2 points suite a une passe au pivot							



