



## Modalités de pratique - Futsal Catégories U11 à Senior

**Saison  
2020-2021**

	U11G	U13G / U13F	U15G / U15F	U18G / U18F	Senior H / Seniors F
<b>Terrain</b>	Longueur : 38m à 42m - Largeur : 18m à 25m				
<b>But</b>	3 x 2m				
<b>Surface de réparation</b>	Correspond à la surface des 6m				
<b>Point de pénalty</b>	Sur la ligne des 6m, face au but - Gardien sur sa ligne				
<b>Point pour le CF après fautes cumulées</b>	-				A 10m - Gardien à 5m minimum
<b>Zone de remplacement</b>	Au bord de la ligne de touche devant les bancs. De 5 à 10m de part et d'autre de la ligne médiane				
<b>Ballon</b>	Spécifique Futsal				
<b>Nb de joueurs</b>	5 par équipe + 7 remplaçants maximum				
<b>Nb de joueurs minimum</b>	3 dont le gardien				
<b>Remplacements</b>	Illimités et "volants" : <u>sans arrêt de jeu</u> , le remplacé devient remplaçant. Le remplaçant entre <u>après</u> la sortie du remplacé.				
<b>Power-Play (Gardien volant)</b>	- Le joueur se substituant au gardien doit avoir une tenue de couleur différente (chasuble autorisée)				
<b>Arbitrage</b>	<u>Arbitrage Educatif</u> Educateurs des deux équipes	Un joueur de chaque équipe		Le club qui reçoit fournit 2 arbitres OU un dirigeant de chaque équipe	
<b>Durée des rencontres</b>	2 matchs de 2x12 minutes	3 équipes : 2 matchs de 2x15 4 équipes : 3 matchs de 2x10	2 x 25 minutes OU 2 x 20 minutes en temps décompté sur le temps est visible par les 2 équipes		
<b>Temps mort</b>	- Temps mort possible quand l'équipe est en possession du ballon. Le temps mort sera effectif au premier arrêt de jeu suivant la demande.				
<b>Coup d'envoi</b>	Adversaires dans leur camp à au moins 3m Engagement possible vers l'arrière. On ne peut marquer un but directement.				
<b>Ballon en jeu ou hors-jeu</b>	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche				
<b>But marqué</b>	Idem Football - Le gardien ne peut marquer de la main dans le but adverse (dans ce cas, reprise par sortie de but)				
<b>Hors-jeu</b>	Pas de hors-jeu				
<b>Coups Francs</b>	Directs - Adversaires à 5m : sinon à refaire 4" pour jouer, sinon CF pour l'adversaire		Directs et indirects - Adversaires à 5m : sinon à refaire 4" pour jouer, sinon CFI pour l'adversaire		
<b>Coups Francs Directs</b>	Toutes les fautes		Charges et Tacles		
<b>Coups Francs Indirects</b>	-				
				Si le GDB garde le ballon plus de 4" <u>au pied et à la main</u> dans son camp	
				Si le GDB retouche le ballon dans son camp dans le même temps de possession	
<b>Cumul des fautes</b>	<b><u>A LA MAIN OU POSE AU SOL</u></b>				
<b>Rentrée de touche</b>	Au pied (pas de but direct) Adversaires à 4m				
<b>Coup de pied de coin</b>	Au pied et au point de corner				